BI-PRR Individuální zadání č. 3

## Kde všude jsem hledal / a, jakými způsoby?

*Popište, jaká byla vaše strategie hledání*

Kvůli tomu, že moje rodina není nijak extra programátorsky založená, tak hledání nějakého podobného projektu bylo poměrně obtížné. Snažil jsem se ptát mého táty, mámy a bratra, jestli někdy náhodou nepracovali na podobném či méně podobném projektu jako PKP, to ovšem nepřineslo žádné výsledky. Zkoušel jsem se ptát i mé širší rodiny, tam to ale bylo taktéž bez úspěchu. Proto jsem se nakonec přiklonil k porovnání našeho projektu PKP s tátovým projektem, který je popsán níže.

## Kde se mi podařilo najít projekt / y, které nevyhovovaly zadání?

*Součástí cesty k úspěchu jsou dílčí neúspěchy. Popište alespoň dva*

Jeden z projektů, který nevyhovoval zadání byl například projekt, který si můj táta vymyslel a později zrealizoval. Jeho projekt byl vzít starý a zchátralý činžovní dům a udělat z něj modernější a hezčí. Projekt jako takový je dobrý si myslím, ale nemá to nic společného s naším projektem. Náš projekt je týmový a zaměřen v IT, jeho byl soukromý a víceméně zaměřený na stavbu a rekonstrukci bytů.

Druhý z projektů, který je trochu blíž k našemu projektu, je projekt, který realizoval můj bratr. Můj bratr a jeho kamarád měli projekt, že budou prodávat ponožky a kryty na telefon. Ze začátku v projektu byli oba velmi angažovaný, ale postupně morálka upadala až nakonec z nápadu sešlo. Nakonec ještě zmíněný kamarád nějaké ponožky a kryty vzal bez bratrovo vědomí. Tento projekt byl alespoň týmový, ale neměl žádné spojení v IT (I přes to z něho ovšem plyne docela dobré ponaučení).

## Kde a u koho se mi podařilo najít projekt, který zadání vyhovuje?

*Jaká strategie hledání se vám osvědčila a proč?*

Nejvíce se mi osvědčila strategie, kdy jsem se ptal příbuzných na jejich minulé projekty a hledal jsem, jaké z nich jsou podobné našemu projektu PKP. Na projekty jsem se jich mohl zeptat skoro kdykoliv a mohli jsme je rozebrat do detailů. Zároveň jsem mohl rovnou přirovnávat jejich projekty k našemu a tím pádem se i zamýšlet nad souvislostmi mezi projekty.

Nakonec, jak bylo dříve zmíněno, jsem si vybral mého tátu s jeho projektem, kdy naprogramoval aplikaci, která počítala průjezdy aut přes cílovou čáru v předem sestavené autodráze na ovladače.

## Jakým způsobem projekt / y odpovídají zadání?

*Popište, jak jsou si projekty podobné, v které oblasti a proč*

Tátův projekt, byl taktéž týmový, i když méně. Zároveň v něm byla obsažena, a to z velké části, programovací část. Tátův projekt začínal v tom, že on a jeho kamarádi měli v plánu jet na sestavené autodráze s ovladači 24 Hodin Le Mans. Jenže, aby mohli zaznamenávat kolik kol každý z týmu projel, tak potřebovali nějakou aplikaci, která by jim započítávala průjezdy. Ze začátku na to byli všichni natěšení, ale podobně jako u mého bratra morálka pomalu upadala. Nakonec aplikaci můj táta sám vytvořil a závod se uskutečnil.

Projekt odpovídá zadání, protože jak je vysvětleno i v dalším bodě, tak má v sobě obsaženo více než jednoho člověka, který na projektu původně pracoval a projekt se z velké části pohybuje v IT.

## Jak velká je podobnost a v čem?

*Popište oblast, kde jsou si projekty podobné, v čem a proč*

Největší podobnosti mezi projekty vidím v prvotním natěšením projekt uskutečnit a pozdějším plánováním všech ostatních nutných věcí okolo. Navzdory tomu, že v našem projektu to není ještě tak vážné, tak i přes to si myslím, že se naše nadšení a odhodlání do projektu snižuje. Myslím si, že je zapříčiněno tím, že se objevuje tuna nových věcích, který se musejí v projektu dělat, s kterými se na začátku nepočítalo. Tento fakt si myslím, snižuje velice morálku, pokud ještě do toho třeba člověk nestíhá nějaké jiné věci, které upřednostňuje.

Další podobnost je rozdílnost v nasazení do projektu. Například v našem týmu jsou lidi, kteří se o projekt zajímají více než ostatní v týmu. Což přesně ukazovalo to, že nakonec musel můj táta aplikaci vyvinout sám, protože pro ostatní to už nebylo tak atraktivní.

Učení se nových postupů. Stejně jako se můj táta musel naučit programovat v jazyce, který později použil pro jeho program, tak se i my musíme učit novým věcem, např. jak využít ostatní projekty, abychom předešli chybám v našich projektech.

## Co jste si z hledání odnesl / a za konkrétní zkušenosti?

*Volitelný odstavec*

Z hledání jsem si primárně odnesl, že každý vnímá prioritu projektu jinak, a že se to musí do jisté míry respektovat. Např. to že jsem já v projektu hodně angažovaný neznamená, že budu vyžadovat stejnou míru angažovanosti po ostatních, na druhou stranu by to ale nemělo být všechno na mě, proto tam je slovní spojení “do jisté míry”.

Další pozorování, které jsem si z projektů odnesl je, že postupem času se morálka a odhodlání v týmu vytrácí a člověk s tím musí počítat, nejlépe pak nějak lidi v týmu zase namotivovat.